



# Conecta2.

## Informática desde 0

---

La introducción de la informática en los sistemas de educación da lugar a un nuevo campo de innovación educativa y exige continuas transformaciones en profesores, alumnos, metodología, diseño curricular y la creación de software educativo y nuevos materiales.

Conocer el uso de las herramientas informáticas para el aprendizaje se ha convertido en una necesidad primordial para poder acceder a la nueva educación que se nos presenta.

El uso correcto de estas herramientas no es solo conocer sus elementos básicos como los equipos, programas o la web, sino aprender cuales son sus ventajas e inconvenientes y saber ser críticos con la información que se nos presenta.

Una vez que aprendamos a manejar con soltura el mundo virtual, podremos dedicar el 100% de nuestro tiempo a aprender.

### Dirigido a :

- Alumnos de 12 a 99 años
- Cualquier persona que quiera iniciarse en las herramientas tecnológicas

### Requisitos:

Conexión a internet

Ordenador o tableta.

\*Las clases se pueden realizar desde cualquier dispositivo móvil, pero algunas actividades prácticas se realizan mejor desde el ordenador, por lo que recomendamos su uso.



### Objetivos del curso

---

En este curso aprenderemos a utilizar los recursos informáticos desde cero, centrándonos en aquellas herramientas y recursos que nos ayuden en la etapa escolar y que nos permitan un trabajo tanto individual como colaborativo. Aunque trataremos todo tipo de herramientas, nos centraremos en aplicaciones on-line, ya que permiten trabajar en grupo y el almacenamiento en la nube. Además aprenderemos a utilizar la tecnología de forma crítica. En el caso de alumnos adultos se pretende romper la brecha digital enseñándoles a utilizar las herramientas tanto desde el ordenador como desde los dispositivos móviles

### Metodología

---

Es un curso diseñado para alumnos desde los 12 años, por lo que se emplea un lenguaje fácilmente comprensible, centrándose en la utilización de las herramientas.

Las clases se imparten mediante vídeos y se refuerzan los conocimientos con juegos y actividades prácticas divertidas

El contenido es lineal de forma que con cada clase se amplíen los conocimientos y se pueda poner en práctica lo aprendido anteriormente.



# Contenidos del Curso

---

### Clase 1

#### Equipos

- ¿Qué es un ordenador? Sus partes. Pantalla, CPU, Teclado, ratón, memoria
- ¿Qué es internet?
- Consejos para reutilizar un ordenador antiguo para nuestras clases
- El trabajo en línea

### Clase 2

#### Buscadores

- ¿Que es un buscador?
- Tipos de buscador
- La información en internet. Desmontando bulos

### Clase 3

#### Windows

- Conoceremos el entorno de Windows

### Clase 4

#### Google Chrome

- Google chrome y herramientas de google
- ¿Cómo instalarlo?



## Conecta2. Informática desde 0

### Clase 5

#### Gmail

- Abrir una cuenta Gmail.
- Gestores de correo electrónico.

### Clase 6

#### La nube.

- ¿Qué es el almacenamiento en la nube?
- Drive

### Clase 7

#### Contactos

- Aprendemos a gestionar la agenda de contactos

### Clase 8

#### Editor de documentos de Google

- Documentos de google
- Edición de textos
- Las partes de un texto
- Libro de estilo

### Clase 9

#### Editor de documentos Word

- Editor de documentos de Microsoft Word



## Conecta2. Informática desde 0

### Clase 10

#### Calendar

- Aprendemos a usar el calendario de Google y a gestionar citas y eventos

### Clase 11

#### Fotos

- Aprendemos a utilizar la aplicación de almacenamiento de imágenes de google

### Clase 12

#### Block de notas y Keep

- Utilizaremos el bloc de notas para guardar nformación y recursos que necesitemos en nuestros trabajos

### Clase 13

#### Licencias

Tipos de licencia de contenidos digitales

- Copy Right
- Copy Left
- Creative Commons

### Clase 14

#### Edición de imágenes con windows

- Aplicaciones básicas

### Clase 15

#### Edición de imágenes

- Canva



## Conecta2. Informática desde 0

### **Clase 16**

#### Presentaciones

- Power Point
- Presentaciones de google

### **Clase 17**

#### Edición de video

- Editor de vídeo ShotCut

### **Clase 18**

#### Youtube

- Canal de YouTube
- Desmontando el mito Youtuber

### **Clase 19**

#### Formularios 1

- Forms
- Aprendemos a hacer encuestas, exámenes, etc
- Aprendemos a hacer juegos

### **Clase 20**

#### Buenas prácticas en internet

- Aprendemos trucos para utilizar internet correctamente

### **Clase 21**



## Conecta2. Informática desde 0

### Blog y páginas Web 1

- Blogger
- Aprendemos a hacer un blog

### Clase 22

### Blog y páginas Web 2

- Wordpress
- Introducción a Wordpress

## Especificaciones

---

Las especificaciones del curso dependerán de las necesidades de los centros en los que se imparta. Ya que se puede realizar en diferentes formatos.

- Clases presenciales
- Clases virtuales

Todos los recursos como vídeos, presentaciones y juegos están colgados en internet en la página online de Conecta2, por lo que el alumno puede realizarlos y/o revisarlos desde casa tanto en el ordenador, como en tabletas y dispositivos móviles.

### Edad aconsejada

- Desde 12 años a 99



Conecta2. Informática desde 0

## Empresa

---

### **Club de los Cuentistas**

#### **Profesora**

Laura Toro Soria

#### **Web**

clubdeloscuentistas.com

#### **Correo**

[laura@clubdeloscuentistas.es](mailto:laura@clubdeloscuentistas.es)

#### **Teléfono**

600702331